

незаметно для вас! DualShock2 и 8Мб карта будут стоить примерно 3500 йен, то есть около \$28. Если говорить о периферийных устройствах, то стоит отметить разрабатываемую фирмой систему Multi-Tap для игры нескольких игроков одновременно.

### *Планы SONY в Сети*

Даже после презентации, планы Sony относительно работы PS2 в Сети все еще носят отпечаток тайны. Sony хочет создать огромную сеть для работы приставки в режиме online. Но эти планы не будут претворены в жизнь по крайней мере до 2001 года, пока не пройдет год со дня начала продаж японской версии. Пользователи получат возможность провести апгрейд PS2 и добавить в конфигурацию жесткий диск, который будет кроме всего прочего использоваться для того, чтобы сгружать игры прямо с сайта Sony через интернет. Один из вопросов, стоящих перед Sony - как сделать покупку игры через интернет безопасной и защищенной. Будем надеяться на то, что это им удастся раньше намеченного срока. Один из основных вопросов, стоящих перед всеми - будет ли приставка подключаться к сети интернет непосредственно после запуска? Ответа на этот вопрос, похоже, не знают и в Sony. На данный момент они полагаются на сторонних разработчиков для того, чтобы реализовать браузер для PS2 и не интересуются, что же может интернет предложить для PS2 уже сегодня. Когда, в 2001 году, планы Sony претворятся в жизнь, сеть, похоже, будет организована на основе кабельных модемов и DSL, так что широкие пропускные возможности такой сети помогут Sony реализовать свои амбициозные планы.

### *PS2 - консоль, которая выглядит необычно*

На данный момент мнения по поводу дизайна приставки разделились. С одной стороны, она напоминает стандартный корпус PC настолько, насколько видеоприставка в принципе может напоминать его. С другой стороны, она все-таки выглядит немного по-другому. Большинство приставок короткие и толстые. В отличие от них, PS2 очень плоская и тонкая. Вставку входит база, для установки ее горизонтально, но можно купить специальную базу, чтобы ставить ее и вертикально. Наверняка в дизайн и даже в цвет корпуса вложено много труда дизайнеров. Приставка будет выполнена в черном и голубом исполнениях.



Sony заявила, что черный цвет символизирует глубину космоса, а голубой - Землю. Вам решать, прекрасная ли это идея или странная концепция сумасшедших японцев.

### *PlayStation 2: Пакет для разработки*

В продажу поступит и пакет для разработки программного обеспечения для PS2. Он выглядит очень похожим на саму приставку, но стоит чуть-чуть подороже - "всего" около 2000000 йен или 18000 долларов! Хорошей новостью является то, что данный инструмент для разработки служит также и как приставка одновременно. В отличие от игр для PlayStation 1, для разработки игр вам теперь понадобится теперь всего одно устройство. С другой стороны, представители Sony намекнули, что их программа разработки сети идет полным ходом, так что программисты после создания игры получают возможность сразу же распространять ее через сеть.